

## *Игры на развитие слухового восприятия (от 5 лет)*

### *1. «Разнеси письма».*

Прикрепляются изображения разных домиков. На каждом домике есть почтовый ящик с прорезью, куда опускаются письма. У ведущего разноцветные прямоугольники из плотной бумаги - «письма».

**Задача:** разнести письма точно по адресам. Вызванный ребенок получает задание, куда отнести письма. «Письмо ждут в домике с красной крышей, второго этажа и с голубой дверью». Инструкция дается один раз, без повторения. Об этом дети заранее предупреждаются. Можно сопровождать действия словами:

«почтальон наш быстро шел, домик сразу он нашел»,

«что-то долго он идет, домик нужный не найдет»,

«хоть и долго ты ходил, но письмо свое вручил»,

«будь внимателен, дружок, поищи еще разок !»

«Почтальон совсем устал, в нужный домик не попал».

«Кто из вас, друзья, пойдет, эти письма разнесет ?»

### *2. «Потерянные вещи».*

«В городе открылся стол находок. Человек, потерявший вещь, может обратиться в стол находок, но ему нужно точно рассказать о том, какая вещь потеряна, как она называется, какого она цвета, формы и т.д. Сегодня у нас открылся стол находок: посмотрите, какие вещи здесь».

Полностью описываются все признаки предмета;

- не расслышал, что пропало, но оно круглое, красного цвета резиновое (мяч);

- найти вещи, совпадающие с приметам имеющихся вещей только частично, дети решают, есть такая вещь или нет;

- названы несущественные приметы: «потерялся теплый и красивый шарф».

Можно ли по таким приметам найти вещь, (ведущий помогает задать уточняющие вопросы, затем по точным данным вещь находится).

### *3. «Слово заблудилось».*

Ведущий произносит рифмованные и нерифмованные фразы, в которых используется неподходящие по смыслу слова. Дети слушают внимательно и подсказывают нужное слово.

На полу из плошки молоко пьет ложка (кошка),

На полянке у дубочка собрала кусочки дочка (грибочки).

Вкусная сварилась Маша. Где большая жрошка наша. (каша, ложка).

На дворе большой мороз, отморозить можно хвост, (нос).

«Испеки мне утюжок!» - просит бабушку крючок, (пирожок. внучок)

### *4. «Будь внимателен к словам».*

Ставятся стулья в два ряда с небольшим расстоянием. На один ряд садятся дети, они получают картинки с изображением дома, машины и др. предметные карточки. Ведущий читает или рассказывает историю. Если в тексте встречается слово, обозначающее картинку, ребенок- должен встать и быстро пересест на стул, напротив. Выигрывают дети, которые ни разу не пропустили «свое» слово.

### *5. «Игра в кругу» (аналогична игре №4)*

Если будет произнесено слово, обозначающее животное, дети должны присесть, если растение - поставить руки на пояс.

## *6. Игры на восприятие звука.*

Дать представление о громком и тихом звуке, шепоте, шуршании, скрипе, писке, звоне, шелесте и др.

Научить слышать разные шумы, прислушиваться.

Игры на подражание звукам: как поют птички, кричат животные. шумят машины...

## *7. «Угадай, по описанию, о чем я расскажу тебе?»*

**Примеры:**

Ростом разные подружки, но похожи друг на дружку.

Все они сидят друг в дружке, а всего одна игрушка.

## *8. «Понимание текста».*

Диктуется предложение: «Сережа встал, умылся, позавтракал, взял

портфель, пошел в школу». Ребенка спрашивают о порядке действий Сережи.

## *9. Двигательный диктант (по шагам).*

**Например:** один шаг вперед, два шага направо, один шаг назад.

## *10. Диктант (вариант 1)*

Нарисовать определенные фигуры в правом нижнем углу, левом верхнем и т.д.

### 11. Диктант (вариант 2)

Проводятся линии (прямые, пунктирные, волнистые, цветные и т.д.) в определенном направлении, не отрывая карандаш от бумаги. Пример: из центра листа (ставим точку) проводим волнистую линию вверх, затем прямую линию в левый нижний угол.

### 12. Диктант (вариант 3) «Расставь знаки»

«Обозначь на строке четыре точки». Поставь + от первой точки снизу, от второй - сверху, от третьей - справа, от четвертой - слева. Аналогично с двумя разными знаками (+ ; -).

### 13. Диктант (вариант 4)

«Обозначь на строке четыре точки». От первой проведи стрелку в направлении вниз, от второй вправо, от третьей влево, от четвертой вверх. Проверка: от какой точки стрелка смотрит вправо? Прочитать направления стрелок во всех выполненных заданиях.

